



C 92 C

92 1

SUMARIO

EDITORIAL.....	1
BRASIL 97 TS.....	2
NOTÍCIAS.....	3
DOLÇA DE AVENTURA.....	3
ESPECIAIS.....	4
THE LOST FLAME.....	5
COLETAIRIOS.....	7
PRÓXIMAS ATIVOS.....	9

CPAC
Calle Colón 8, 1^o C
28100 Madrid (España)

DIRECTOR: Luis Ignacio García Verdú
SECRETARIOS: José David Piqueras Sánchez
Oscar González Fernández
REDACCIONES: Fco. Javier Rubio

(c) 1991 CPAC

EDITORIAL

Sabedlo, aventureros. En este segundo (2º) número del C.P.A.C. tenemos ya algunas de las mejores crónicas de los que ya hablamos, como las "Mejores tardes" creaciones sobre el R.D.E., y seguiremos como el consultante hablando de R.D.E. Si alguno de vosotros desea hacerse cargo de su sección (o de cualquier otra), que nos lo diga, y mientras que se corresponda a tenerlo a tisso, estaremos encantados en ofrecerle.

De este nuevo número constan una entrevista de la bella, "La estación", resolvemos las demandas algunas iniciativas aventureras, y continuamente todas las secciones iniciadas en el anterior C.PAC.

Por cuenta, hemos recibido muy buenas colaboraciones, esperando que se multipliquen, entre todos estos heros todos un C.P.A.C. mucho más interesante y divertido.

Todos somos, éstos en todos, hasta el próximo C.P.A.C.

AVANTAJES

• 18... Tolka y Dadoj	18... Guatin the Halfling
• 19... La extinción	19... Robin Hood
• 20... Dick Tracy	20... El ojo del dragón
• 21... Gobernadores	21... Aventura espacial
• 22... 0-37	22... Cequatl

Estos son los 10 avances que se recomienda adquirir, para veras, hay de todo, Inglesas, con Robert Langdon, humor de la cultura, comerciales, etc....) Fertilizaciones, nanotecnología, etc de todos los clásicos, aunque todos son interesantes, el menor que nos ofrece a nosotros,

PUNTOS

- Seguimos creciendo nuestras colecciones, -
nos encanta tanto...

Palos y palillando en pantalón

-SYNTHES

1/

-PRECIO 21

BEST PRICE 18 X BACKIT

PRENTAT 0 23 TORU'S ROYAL WINE

-PRECIO 20 x

Xe 3-256

PR: Todas las versiones del sistema de GPS manejan el GPS en Blanco,

PR: Nuestro sistema rutines,

OTROS ASPECTOS

Hay también una placa registradora que establece

Aventuras 5.

LA ESTRELLA

Protagonizadora Peña Linda, Alfonso

Características 9616 123 R.

áreas de PDI en carabinas.

-Barreras de objetos

-Estaciones oficiales a todo color.

Presente 400 personas.

OTRAS ACTIVIDADES

Aventuras 5. ~~Sig. Morad~~ (300 pesos)

Aventuras 5. ~~Grisel. La señora~~ (300 pesos)

Aventuras 5. ~~Doña Teresa~~ (300 pesos)

Aventuras 5. ~~Sig. Trujillo~~ (300 pesos)

AVVENTURE

-CAMPAGNE avventure esotiche e leggendo cosa
Successe,

Borsa da tracolla TOLIDE

Daniel Bassat Baldoví 11a
Avda. Pacifico Fortuny, 47, 08 1
43.304 Reus (Tarragona)

-CAMPAGNE avventure indiane.

Stéphane Declercq France
C/ San Miguel, 4, 08 4
40.000 Girona

-CAMPAGNE tutto tipo di avventure conosciute-100.

Tel: (972) 20-36-27
(Gandia)

-MONTAGNA Vacanze + 30.000 giochi,
300 jum-
ps, 45 parapendio, TV color satellite + radiofonia 140-
piattaforme di sollevamento con 55.000 alberi,

Tel: (943) 27-92-91

888 giochi. Tutto in off., 1200 metri. S.M.L. Conseg-
te con el (971) 37-11-40

THE CASTLE

Un gran torreón se deslizaba en Wallend, Trenza, ríos y montañas cubrían el cielo, y la voz que los infelices dragones verdorlistas que vivían en las alturas del reino de Wallend,

En el castillo del rey, todos se aburrieron, hasta que se oyó, al gran estruendo de los vientos corriendo el castillo. Todos se alarmaron, dejando el fuego constituyéndose en grupo asustado que se reía en la mesera, era el castillo que trajo muchas preguntas, quizá miles, de intrépidos aventureros, preguntas como las de Miguel Angel Hernández Moreno, de Puectollano (Ciudad Real), que adoró su encuadre con el sello de "Gwain the halfling", o como las de María Isabel Fernández, de Lusia, - (Isla Chica), que no quiso entrar por la puerta - del Gante del peñón de su casa en la villa asturiana.

Pues bien, mis amigos aventureros (y aventureras), el sello es todo lo que olla los halflings. Pues bien, tenéis la cara con él, y no os desaburráis.

La noche del Día de los peñones, no debe asombrar, pues en su interior habita el hermano de nuestro halfling constituyéndose en grupo asustado,

También nos lloran preguntas sobre D-37, para Doctor González de Pedraza, nos cuenta algo más -

la brecha de vigilancia, a lo cual le contestaron
que con cierta área terrestre que albergó ayer el
vuelo entre sus nubes,

Y todo volvió a la normalidad triste de Ratt -
land, cosa no habrá más venturas con dedos a mu-
chos de algunos difíciles avances. Mientras
tanto, seguirá torturando con ansias al monarca
de la ragazza.

Zat
zatty II

CONFERENCIA DE LA ESTACIÓN.

HONORDO: La estación

COMPÁTIL: Inspector

PROGRAMADOR: Pablo Díaz del Álamo

INTRODUCCIÓN

Todo año pasa, habrá pasado mucho tiempo desde la guerra que hoy se reencuentra en todos los países. Todos los habitantes de la galaxia conviven en paz, hasta que llegó Trab, un general médico —que estableció su casilla en todo lo que tenía. Los más jóvenes de todos los planetas forman una resistencia armada y crearon entonces una milicia que ha durado hasta nuestros días.

Todo mediano cuadro su nave se detectó en las nubes de otras naves de control despegando del planeta y se metió en una cabina, con otros dos pilotos.

La misión consistía en asesinar el asistente general de la aviación del ejército de Trab.

DETALLE

Este es tal vez una de las mejores venturas que ha llegado a nuestra redacción. El argumento no destaca por su originalidad, pero como se han realizado la mejoran extraordinariamente.

Como ya he dicho antes, las guerras están casi completamente realizadas, aunque hay algunas que no son una maravilla. Esta muestra incluye una novela completa a las demás: la obra muestra así dividida en dos partes, en la de la izquierda se dirige

ver el gráfico de la localidad correspondiente, y en
la derecha verás la cara de el PSC que se encuentra-
rádo en esa misma localidad.

La dificultad en este aspecto es bastante al-
ta, al igual que la anterior.

PROBLEMA PROBLEMA
CONDICIONES CONDICIONES
OPORTUNIDAD OPORTUNIDAD
ASPECTOS ASPECTOS
IMPLEMENTACION IMPLEMENTACION

Datos: David Kleijnen (1994)

PROGRESO

Continuemos por donde lo dejamos el año pasado, sobre el argumento y las localidades. Pongamos como ejemplo la original Miseria de la noble princesita cautiva en ese horrible castillo, mientras un bello príncipe suelte la bestia.

Para tener las localidades debemos pensar en las tierras donde se desarrolla la historia. La antigua villa señorial en una montaña, y para que la misma señora deba tener un castillo, con sus campanas, campanarios, y lujosas balcones. Alrededor del castillo debe haber algo como un bosque, un río arroyo, una montaña etc. Si bello príncipe debe aparecer desde algún sitio se tiene, como por ejemplo desde su otra casa.

En este sencilla ejemplos, podemos observar que de la más simple idea, podemos hacer una aventura con más de cien localidades, con simplemente la más clara imaginación el acercamiento.

Aj. igual sucede con los objetos que mueblan todos los inventarios, que sería demasiado fácil, si el príncipe fuese directamente a la montaña y convirtiese a nuestra bella princesa. Debía abrir las cadenas con alguna llave o garfio, y temposo iba a abrir las puertas del castillo así como así, sin saber ningún objeto.

Hasta de recordar que los objetos, junto con los papeles, se lo va a ver y saber a necesitar a inventar.

Luego debemos de tener los objetos de un banalito y un
poco, cosa no en lo mismo llevar una clase con un
yunque. Tendrán de tener cosas ya cosas que a
podrá ser llavadas cuartos y cuartos van a ser cog-
tazaderas, a medida de todos los directores que son
secundarios.

(n.s) MÁSQUE FÁCIL DE ESTUDIAR EN EL COMPLEJO
MUNDO DE LOS PST's.